

ETKİLEŞİMLİ ETKİNLİK KİTAPÇIĞI

BU İŞTE BİR
OYUN VAR

3

TABLET SADECE OYUN İÇİN DEĞİL



OKUDUĞUNU ANLAMA

1- Salim tabletini başlangıçta ne için kullanıyordu?

.....

.....

2- Salim'in annesi tabletin hangi özelliklerini kullanarak ona yardımcı oldu?

.....

.....

3- Tablet ile yapılan başvurunun konusu neydi?

.....

.....

4- Salim tabletin sadece oyun için olmadığını ne zaman fark etti?

.....

.....

5- Salim'in annesi tabletle yaptığı işleri nasıl açıkladı?

.....

.....

6- Salim'in bu olaydan sonra tablet kullanımını hakkındaki düşüncesi nasıl değişti?

.....

.....

7- Tablet sayesinde aile hangi işlemi kolayca tamamladı?

.....

.....

8- Metinde Salim'in yaşadığı en önemli farkındalık nedir?

.....

.....

9- Tablet ile yapılan işlemler günlük yaşamda neden önemlidir?
(Yoruma dayalı)

.....

.....

10- Sen tablet kullanıyor olsaydın, hangi işlerde kullanmak isterdin? Neden?

.....

.....



SÖZCÜK ETKİNLİĞİ -1

Kelime
Haritası

Kazanım:

Yeni öğrendiği kelimelerin anlamlarını tahmin eder, sözlükten araştırır ve cümlede kullanır.

Etkinlik:

Aşağıdaki kelimeler metinden alınmıştır. Her kelime için anlam tahmini yap, sonra sözlükten kontrol et. Son olarak bu kelimeyle birer cümle kur.

KELİME	TAHMİNİM	SÖZLÜK ANLAMI	CÜMLEM
İkametgâh			
Rövanş			
Münakaşa			
Ebe			





ETKİNLİĞİ -2

"Sürpriz Sandık"

Kazanım:

Basit cümleler kurar. (İlkokul Türkçe Öğretim Programı, Yazma Alanı)

Etkinlik:

Aşağıda bazı kelimeler verilmiştir. Bu kelimelerden en az üçünü kullanarak anlamlı ve kurallı cümleler kur.

KELİMELER

CÜMLE

KELİMELER	CÜMLE
Oyuncak	Örnek: Sandığın içinden gizli bir oyuncak çıktı.
Gizli	
Sandık	
Mutlu	
Kardeşim	

CÜMLE ETKİNLİĞİ -1

Duygu Cümleleri

Kazanım:

Duygu ve düşüncelerini uygun sözcüklerle ifade eder.

Etkinlik:

Aşağıda verilen duygulara uygun birer cümle yaz.

1- Heyecan

2- Gurur

3- Yardımseverlik

4- Üzüntü

1- Sevinç



METİN ETKİNLİĞİ

Hikâyeyi Tamamlıyorum

Kazanım: Olayları oluş sırasına göre düzenler. Metindeki anlam ilişkilerini kavrar.

Etkinlik: Aşağıda kitabımızın konusuyla ilgili bir metnin başlangıcı verilmiştir. Hikâyeyi tamamlamaya var mısın?

Başlangıç:

Bir sabah uyandığımda, tabletim yoktu! Panikle anneme sordum.

Gülümsedi:

"Bugün seninle oyun dışında başka bir işimiz var!" dedi.

Önüme bir görev listesi koydu: "Bilgi bul, araştır, yaz ve anlat!"

O an anladım ki bu bir maceraydı...

Görev:

- o Hikayeyi sadece beş cümle kullanarak tamamla."

MATEMATİK ETKİNLİĞİ -1

Kazanım: Kitaplık Düzeni

Etkinlik:

Salim tabletinde kitap okumayı çok sever. Okuduğu kitapları evdeki kitaplığa yerleştirir. Kitaplıkta 4 raf vardır. Her rafta 6 kitap olacak şekilde kitaplar yerleştirilmiştir.

1- Salim kitaplığa toplam kaç kitap yerleştirmiştir?

2- Eğer kitapların yarısı okuma kitabıysa, kaç tanesi okuma kitabıdır?

Ek Görev:

Senin kitaplığında toplam kaç kitap var? Raflara eşit şekilde yerleştirmek istesen her rafa kaç kitap koyarsın?



MATEMATİK

ETKİNLİĞİ -2 Harçlıkla Alışveriş



Kazanım: Paralarla alışveriş yapar, işlemlerle karşılaştırma yapar.

Etkinlik:

Salim'in annesi ona haftalık 20 TL harçlık veriyor. Salim tabletinde eğitsel bir uygulama satın almak istiyor. Uygulamanın fiyatı 15 TL. Salim ayrıca bir defter (5 TL) ve kalem (3 TL) de almak istiyor.

1-

Salim'in toplam harcaması ne kadar olur?

2-

Salim'in parası yeterli mi? Ne kadar eksik ya da fazla?

3-

Salim sadece uygulama ve defteri alırsa ne kadar parası kalır?

HAYAT BİLGİSİ ETKİNLİĞİ-1

Evde Sorumluluk Alıyorum

Kazanım: Aile içindeki görev ve sorumluluklarını fark eder.

Etkinlik: Salim annesiyle birlikte hem oyunlar oynuyor hem de evde bazı görevler üstleniyor. Senin de evde sorumlu olduğun işler var mı?

Aşağıdaki görevlerden hangilerini yapıyorsun? İşaretle.

- Oyuncaklarını toplamak
- Sofrayı kurmaya yardım etmek
- Kitaplarını düzenlemek
- Kardeşine yardımcı olmak

Ek Görev: Evde kendi sorumluluğunda olan başka bir görevi yaz ve bu görevi neden yaptığını açıklayan kısa bir cümle kur.



GRUP ÇALIŞMASI

Oyunlarımızı Tanıtıyoruz

Kazanım: Grup içinde görev alır, iş birliği yapar.

Etkinlik: Salim ve arkadaşları körebe oyununu çok seviyor. Sınıf arkadaşlarıyla birlikte gruplara ayrılın. Her grup bir geleneksel çocuk oyunu seçsin (körebe, sek sek, mendil kapmaca vb.) ve bu oyunu sınıfa tanıtsın. Oyunun kurallarını, nasıl oynandığını ve neden sevildiğini anlatın.



Ek Görev: Oyunları tanıttıktan sonra sınıfta küçük bir oyun saati yapın. En çok hangi oyun beğenildi, birlikte karar verin.

GÖRSEL SANATLAR

Oyun Afişim

Kazanım: Görsel ifade yollarını kullanarak duygu ve düşüncelerini ifade eder.

Etkinlik: Salim'in en sevdiği oyun körebe. Bu oyunu arkadaşlarına tanıtmak için renkli bir afiş hazırlamak istiyor. Sen de en sevdiğin oyunu tanıtan bir afiş tasarla. Afişinde oyunun adı, nasıl oynandığı ve neden sevildiği yer alsın. Renkli kalemler ve çizimlerle çalışmanı zenginleştir.

Ek Görev:

Resmini tamamladıktan sonra ona uygun bir başlık yaz. Başlık örnekleri: "Güzel Bir Gün", "Küçük Bir Üzüntü", "Renkli Hayaller"



Hadi Őimdi



ÇİZ VE BOYA





TABLET SADECE OYUN İÇİN DEĞİL

CEVAP ANAHTARI

Okuduğunu Anlama

1. Salim tabletini başlangıçta ne için kullanıyordu?

Oyun oynamak için kullanıyordu.

2. Salim'in annesi tabletin hangi özelliklerini kullanarak ona yardımcı oldu?

İnternete girerek gerekli belgeyi buldu ve çıktı aldı.

3. Tablet ile yapılan başvurunun konusu neydi?

İkametgâh belgesi almak.

4. Salim tabletin sadece oyun için olmadığını ne zaman fark etti?

Annesiyle birlikte gerekli belgeyi bulup çıktı aldıklarında.

5. Salim'in annesi tabletle yaptığı işleri nasıl açıkladı?

Tablet sayesinde işlerini kısa sürede hallettiklerini fark etti.

6. Salim'in bu olaydan sonra tablet kullanımı hakkındaki düşüncesi nasıl değişti?

Tabletinin faydalı bir araç olduğunu anladı.

7. Tablet sayesinde aile hangi işlemi kolayca tamamladı?

İkametgâh belgesi alma işlemini.

8. Metinde Salim'in yaşadığı en önemli farkındalık nedir?

Tablet sadece oyun için değildir; faydalı bir araçtır.

9. Tablet ile yapılan işlemler günlük yaşamda neden önemlidir?

Serbest çalışma

10. Sen tablet kullanıyor olsaydın, hangi işlerde kullanmak isterdin? Neden?

Serbest çalışma

TABLET SADECE OYUN İÇİN DEĞİL

CEVAP ANAHTARI



Sözcük Etkinliği - 2 (Hangi Anlama Geliyor?)

Kelime	Tahminim	Sözlük Anlamı	Cümlem
İkametgâh	SERBEST	Bir kimsenin sürekli oturduğu yer	Serbest çalışma
Rövanş	SERBEST	Yenilenin tekrar oynamak istemesi	Serbest çalışma
Münakaşa	SERBEST	Sözlü tartışma	Serbest çalışma
Ebe	SERBEST	Oyundaki yakalayan oyuncu	Serbest çalışma

Sözcük Etkinliği - 2 (Hangi Anlama Geliyor?)

1. Rekabet - mücadele

→ Kendi cümlesi: Serbest çalışma

2. Müdahale - karışma, yardım

→ Kendi cümlesi: Serbest çalışma

Cümle Etkinliği - 1 (Sürpriz Sandık)

→ Cümle oluşturma: **Serbest çalışma**

Cümle Etkinliği - 2 (Duygu Cümleleri)

- Heyecan: Serbest çalışma
- Gurur: Serbest çalışma
- Yardımseverlik: Serbest çalışma
- Üzüntü: Serbest çalışma
- Sevinç: Serbest çalışma

TABLET SADECE OYUN İÇİN DEĞİL

CEVAP ANAHTARI

Metin Etkinliđi – 1 (Hikâyeyi Tamamlıyorum)

Cevap: Serbest çalışma

Kendini İfade Etme Etkinliđi – 1

Cevap: Serbest çalışma

Matematik Etkinliđi – 1 (Kitaplık Düzeni)

1. $4 \text{ raf} \times 6 \text{ kitap} = 24 \text{ kitap}$

2. $24 \div 2 = 12 \text{ kitap}$

Ek görev: Serbest çalışma

Matematik Etkinliđi – 2 (Harçlıkla Alışveriş)

1. $15 + 5 + 3 = 23 \text{ TL}$

2. Eksik: $23 - 20 = 3 \text{ TL}$

3. $15 + 5 = 20 \text{ TL}$, 0 TL kalır

Hayat Bilgisi Etkinliđi

Cevap: Serbest çalışma

(Öğrenciye göre deđişir.)

Grup Çalışması Etkinliđi – 1

Cevap: Serbest çalışma

(Körebe oyunu grupça deđerlendirilir.)

Görsel Sanatlar Etkinliđi – 1

Cevap: Serbest çalışma

(Oyun afişı öğrencinin tasarımıdır.)