

ETKİLEŞİMLİ ETKİNLİK KİTAPÇIĞI

BU İŞTE BİR
OYUN VAR ②

ANNEMİN YENİ OYUNLARI



OKUDUĞUNU ANLAMA

1- Salim neden dışarı çıkmak istememişti?

.....

.....

2- Annesi Salim'in canı sıkılınca ne yaptı?

.....

.....

3- Salim'in en çok sevdiği oyun hangisiydi?

.....

.....

4- Annesi oyunları oynarken hangi malzemeleri kullandı?

.....

.....

5- Salim'in evde oyun oynarken neler hissettiğini yaz.

.....

.....

6- Annesi Salim'e oyunlarla ne kazandırmak istemiş olabilir?

.....

.....

7- Bu hikâyede geçen oyunlardan birini arkadaşlarına anlatmak istesen hangisini seçerdin, neden? Salim arkadaşlarını eve çağırdığında neler oldu?

.....

.....

8- Salim'in annesi oyunları oynatırken hangi kuralları koydu?

.....

.....

9- Bu hikâyenin sana öğrettiği en önemli şey nedir?

.....

.....



SÖZCÜK ETKİNLİĞİ -1

Hangi Sözcük
Hangi Oyuna Ait?

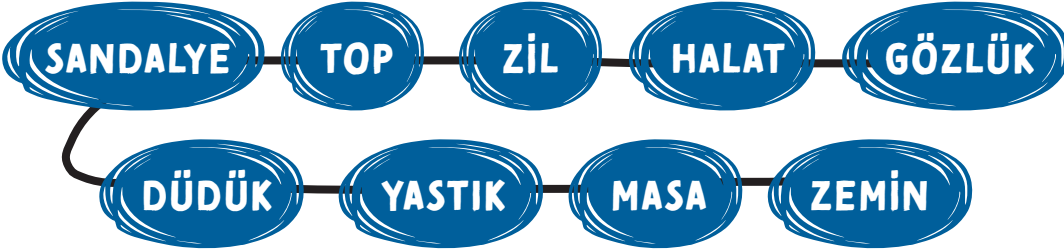
Kazanım:

Öğrenciler, metinden seçilen sözcükleri anlam özelliklerine göre sınıflandırır.

Etkinlik:

Aşağıdaki sözcükleri okuyalım. Bu sözcükleri ait oldukları oyun türüne göre gruplayalım. Sözcükleri hangi oyunla ilişkilendirdiğini kısaca açıklayabilirsin.

Sözcükler:



Gruplar:

1. Fiziksel oyunlarda geçen sözcükler

2. Sessiz oyunlarda geçen sözcükler

3. Eşyalı oyunlarda geçen sözcükler

S Ö Z C Ü K

ETKİNLİĞİ -2

Annemin Oyun Sözlüğü

Kazanım:

Öğrenciler, metindeki yeni sözcüklerin anlamını tahmin eder ve sözlük anlamlarıyla karşılaştırır.

Etkinlik:

Aşağıdaki tabloda verilen sözcükleri inceleyelim Önce bu sözcüklerin kitapta geçtiği cümleyi yazalım, sonra anlamını tahmin edelim ve sözlük anlamıyla karşılaştıralım.

Sözcük	Sözcüğün Geçtiği Cümle	Tahmin Edilen Anlam	Sözlük Anlamı
mendil			
kutu			
saklambaç			
tasarlamak			
tekerleme			

CÜMLE ETKİNLİĞİ -1

Oynarken Ne Hissettin?

Kazanım:

Öğrenciler, bir olayla ilgili duygu ve düşüncelerini yazılı olarak ifade eder.

Etkinlik:

Salim açık havada oyun oynarken neler hissetti?

Sen de dışarıda arkadaşlarıyla oynadığın bir zamanı düşün.

O anı hatırla ve aşağıdaki cümleyi tamamla:



"Arkadaşlarımla oynarken kendimi

hissettim, çünkü

"



CÜMLE ETKİNLİĞİ

-2

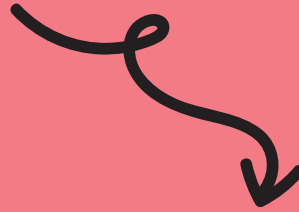
Oyun Gibi Cümleler

Kazanım:

Öğrenciler, duygu, düşünce ve hayal içeren anlamlı cümleler kurar.

Etkinlik:

Aşağıdaki duygu ve düşünceleri yansıtan sözcükleri kullanarak cümleler yazalım:



- **eğlence** - - - - -
- **heyecan** - - - - -
- **birlikte** - - - - -
- **gülmek** - - - - -

Her sözcükle anlamlı ve kurallı birer cümle kur.

METİN ETKİNLİĞİ -1

Annemle Oyun Saati

Kazanım: Öğrenciler, dinledikleri veya okudukları metinlerde olayları sırasına göre sıralar ve metinle ilgili sorulara cevap verir.

Etkinlik: Aşağıda, "Annemin Yeni Oyunları" kitabından esinlenilerek hazırlanmış kısa bir metin verilmiştir. Cümleler karışık hâlde verilmiştir. Metni dikkatle okuyarak olayların oluş sırasına göre numaralandır.

Karışık Cümleler:

- 1- Annemle beraber mutfakta oyuncak kardan adam yaptık.
- 2- Oyundan sonra annem bana sıcak bir çorba yaptı.
- 3- O sabah hava çok soğuktu, dışarı çıkmadım.
- 4- Annem, canım sıkılmasın diye yeni bir oyun icat etti.
- 5- Oyuncağı yapmak çok eğlenceliydi, un çuvalını kardan adama çevirdik.

Görev:

Cümleleri doğru sıralayınız.

() () ()

() ()

MATEMATİK ETKİNLİĞİ -1

Kazanım: Nesne sayısını belirler. Nesneleri gruplandırarak sayar.

Etkinlik: Annemin hazırladığı oyun kutusunda 24 düğme vardı. Düğmeleri farklı oyunlar için gruplandırdı:

● 3 oyunda her birine eşit sayıda düğme koydu.

Soru:

Her oyuna kaç düğme koymuştur?

Cevap:

----- düğme

$$1 + 2 = 3$$



MATEMATİK

ETKİNLİĞİ -2



Kazanım: Toplama ve çıkarma işlemlerini yapar. Verilen problemi anlar ve çözüme ulaşır.

Etkinlik: zeynep annesiyle birlikte evde oyunlar oynadı.

- Pazartesi günü 12 farklı oyun oynadılar.
- Salı günü 7 oyun daha oynadılar.
- Çarşamba günü 5 oyunu tekrar oynadılar.

1- Toplam kaç farklı oyun oynadılar?

Cevap: - - - - - oyun

2- Eğer bazı oyunları tekrar etmeselerdi toplam kaç oyun oynanmış olurdu?

Cevap: - - - - - oyun



HAYAT BİLGİSİ ETKİNLİĞİ-1

Oyunda ve Hayatta Kurallar

Kazanım: Öğrenci, oyun oynarken ve günlük yaşamda kurallara uymanın önemini açıklar.

Etkinlik: Oyun oynarken bazı kurallara uyman gerektiğini hatırlıyorsun. Tıpkı oyunda olduğu gibi sınıfta, evde ve parkta da bazı kurallar vardır. Aşağıdaki tabloyu doldurmanı istiyorum.

Yer	Bir Kural Yazınız
Sınıfta	
Evde	
Parkta	
Oyun oynarken	

Ek Görev: Aşağıdaki soruyu cevapla:

Kurallar olmasaydı sence neler olurdu?



GRUP ÇALIŞMASI

Kendi Oyunumuzu Tasarlıyoruz

Kazanım: Öğrenci, iş birliği yaparak ortak bir amaç doğrultusunda fikir üretir ve sürece katkı sağlar.

Etkinlik: Sınıfça küçük gruplara ayrılıyorsunuz. Her grup, kendi hayal gücünü kullanarak yeni bir oyun tasarlayacak. Bu oyun evde veya okulda oynanabilir.

Grubunuzla birlikte aşağıdaki soruları yanıtlayarak bir oyun planı hazırlayın:

Grup Görevi:

1. Aşağıdaki başlıklara uygun fikirler üretin.
2. Her gruptan bir sözcü fikirleri sınıfa sunar.
3. İsterseniz grup panosu hazırlayarak resimlerle süsleyebilirsiniz.

Başlıklar:

- Eğlenmek için neler yapabiliriz?
- Ailemize nasıl yardım edebiliriz?
- Teknoloji dışında hangi oyunları oynayabiliriz?
- Kitap dışında hangi faydalı etkinlikleri yapabiliriz?

Grup Görevi:

Grubunuzda herkesin fikrini dinlemeye ve birlikte karar vermeye dikkat edin. Etkinlik sonunda "Grup çalışmasında en çok neyi sevdiniz?" sorusuna herkes bireysel olarak cevap verir.

GÖRSEL SANATLAR

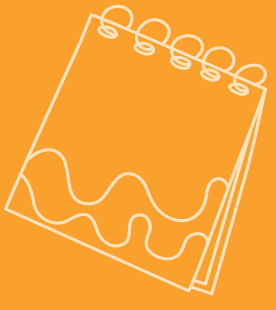
En Güzel Oyun Anım

Kazanım: Öğrenci, yaşantısından izler taşıyan özgün görseller oluşturur.

Etkinlik: "Annemin Yeni Oyunları" kitabından en çok etkilendiğin sahneyi düşün. Sana en keyifli gelen oyunu hatırla. Şimdi bu sahneyi hayalindeki gibi resimle!

- İstedikğin boya malzemelerini kullanabilirsin.
- Resmine bir başlık ver.
- Dilersen küçük bir konuşma balonu ekleyebilirsin.
- Çalışmanı sınıfta arkadaşlarınla paylaşabilirsin.





Hadi Őimdi



ÇİZ VE BOYA



ANNEMİN YENİ OYUNLARI

CEVAP ANAHTARI



Okuduğunu Anlama

1. Salim neden dışarı çıkmak istememişti?

Çünkü hava yağmurluydu ve dışarıda oyun oynayamazdı.

2. Annesi Salim'in canı sıkılınca ne yaptı?

Salim'in canı sıkılmasını diye ona evde oynayabileceği yeni oyunlar hazırladı.

3. Salim'in en çok sevdiği oyun hangisiydi?

En çok sevdiği oyun "şekillerle tahmin oyunu"ydü.

4. Annesi oyunları oynarken hangi malzemeleri kullandı?

Renkli kartonlar, düğmeler, ip, eski kutular gibi evdeki basit malzemeleri kullandı.

5. Salim'in evde oyun oynarken neler hissettiğini yaz.

Cevap: Serbest çalışma (Her öğrenci kendi duygularına göre yanıt verebilir.)

6. Annesi Salim'e oyunlarla ne kazandırmak istemiş olabilir?

Evde vakit geçirirken eğlenmesini, hayal gücünü kullanmasını ve yeni şeyler öğrenmesini istemiş olabilir.

7. Bu hikâyede geçen oyunlardan birini arkadaşlarına anlatmak istesen hangisini seçerdin, neden?

Cevap: Serbest çalışma (Öğrencinin tercihi ve gerekçesi değişebilir.)

8. Salim'in annesi oyunları oynatırken hangi kuralları koydu?

Dikkatli dinlemelerini, sıralarını beklemelerini ve kurallara uymalarını söyledi.

9. Bu hikâyenin sana öğrettiği en önemli şey nedir?

Cevap: Serbest çalışma (Öğrenci hikâyeden kendi çıkarımını yapabilir.)

ANNEMİN YENİ OYUNLARI

CEVAP ANAHTARI

Sözcük Etkinliği 1: Hangi Sözcük Hangi Oyuna Ait?

Fiziksel oyunlarda geçen sözcükler: halat, top, sandalye

Sessiz oyunlarda geçen sözcükler: gözlük, zemin

Eşyalı oyunlarda geçen sözcükler: masa, yastık, zil, düdük

Sözcük Etkinliği 2: Annemin Oyun Sözlüğü

Cevap: Serbest çalışma

(Öğrencinin tahmin ve sözlük karşılaştırmasına dayalı)

Cümle Etkinliği 1: Oynarken Ne Hissettin?

Cevap: Serbest çalışma

(Kendi oyun deneyimini aktarma)

Cümle Etkinliği 2: Oyun Gibi Cümleler

Serbest çalışma.

Metin Etkinliği: Annemle Oyun Saati

Doğru Sıralama:

1. O sabah hava çok soğuktu, dışarı çıkamadım.
2. Annem, canım sıkılmasın diye yeni bir oyun icat etti.
3. Annemle beraber mutfakta oyuncak kardan adam yaptık.
4. Oyuncağı yapmak çok eğlenceliydi, un çuvalını kardan adama çevirdik.
5. Oyundan sonra annem bana sıcak bir çorba yaptı.

ANNEMİN YENİ OYUNLARI

CEVAP ANAHTARI



Matematik Etkinliđi 1

Soru: 24 düğme, 3 eşit oyuna

Cevap: $24 \div 3 = 8$ düğme

Matematik Etkinliđi 2

Soru 1: $12 + 7 = 19$ farklı oyun

Soru 2: $19 + 5 = 24$ oyun (toplam tekrar dahil)

Hayat Bilgisi Etkinliđi : Oyunda ve Hayatta Kurallar

Tablo Örneđi:

Yer	Bir Kural Yazınız
Sınıfta	Söz hakkı olarak konuşmak
Evde	Sofraya zamanında oturmak
Parkta	Sırayla oynamak
Oyun oynarken	Kurallara uymak

Ek Görev:

Kurallar olmasaydı ne olurdu?

Karışıklık olurdu, herkes aynı anda konuşur ve oyun bozulurdu.

ANNEMİN YENİ OYUNLARI

CEVAP ANAHTARI

Grup Çalışması Etkinliği: Kendi Oyunumuzu Tasarlıyoruz

Cevap: Serbest çalışma

(Grubun tasarlayacağı oyun değişkenlik gösterir.)

Görsel Sanatlar Etkinliği: En Güzel Oyun Anım

Cevap: Serbest çalışma