

ETKİLEŞİMLİ ETKİNLİK KİTAPÇIĞI

Kıkırtılı Hikâyeler

Bakalım sonu nereye varacak?



OKUDUĞUNU ANLAMA

1- Eymen kapının çalındığını duyunca ilk önce ne yaptı?

2- Kapıyı en sonunda kim açtı?

3- Kapıya gelen kişi kimdi?

4- Metin Amca elinde neler taşıyordu?

5- Metin Amca neden konuşmakta zorlanıyordu?

6- Metin Amca'nın çocuklar için hazırladığı şey neydi?

7- Eymen, Metin Amca'nın getirdiği şeyleri görünce nasıl hissetti?

8- Kitapta hangi duygu en çok işleniyor?

9- Eymen hikâye boyunca nasıl bir karakter sergiliyor?

10- "Bakalım Sonu Nereye Varacak?" kitabı bize hangi mesajı veriyor?

SÖZCÜK-CÜMLE ETKİNLİĞİ 1

Sürprizli Kelimeler

Kazanım: Kelimeleri anlamına uygun biçimde kullanır.

Yönerge: Aşağıdaki kelimelerle birer cümle kur. Cümlelerinde sürpriz, sabır ve heyecan duygularını anlatmaya çalış.

Sürpriz →

Sabır →

Heyecan →

Kapı →

Misafir →

SÖZCÜK-CÜMLE ETKİNLİĞİ 2

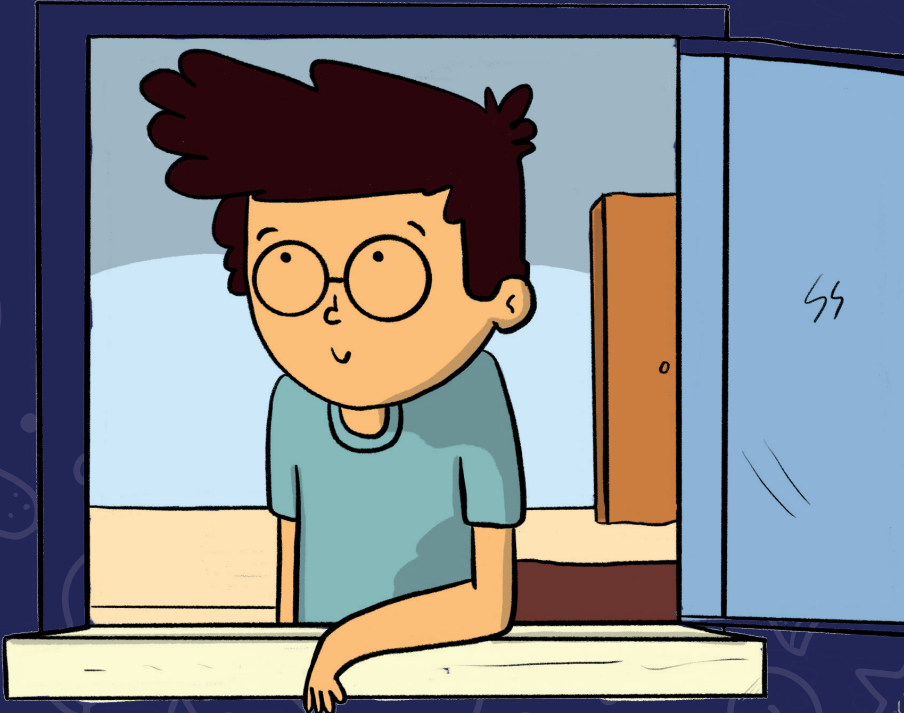
Alfabe Kapısı

Kazanım: Kelimeleri alfabetik sıraya dizer.

Yönerge: Aşağıdaki sözcükleri alfabetik sıraya dizelim:

Sözcükler:

- Kapı
- Misafir
- Çanta
- Oyun
- Bulmaca





HAYAT BİLGİSİ ETKİNLİĞİ 1

EVİMİZDE MİSAFİR KARŞILAMA

Kazanım: Sosyal kurallara uygun davranış geliştirir.

Yönerge: Evimize gelen bir misafiri nasıl karşılamalıyız? Bir misafir geldiğinde nelere dikkat etmeliyiz? Maddeler hâlinde yazalım.

A large, empty rectangular box with rounded corners, intended for students to write their answers to the activity questions.



HAYAT BİLGİSİ ETKİNLİĞİ 2



SÜRPRİZLERE AÇIK MIYIZ?

Kazanım: Hayatındaki değişikliklere uyum sağlar.

Yönerge: Hayat her zaman planladığımız gibi gitmez. Sana bir gün hiç beklemediğin bir misafir gelse, ne yapardın? Sürprizlere karşı nasıl davranmak gerekir? Kısa bir paragraf yazalım.

A large, empty, rounded rectangular box for writing the response.

KENDİNİ İFADE ETME 1

Eğer Ben Metin Amca Olsaydım...

Kazanım: Olayları farklı bakış açılarıyla değerlendirir.

Etkinlik Yönergesi:

Hayal et, Metin Amca gibi elinde oyun dolu bir çanta ile çocukların evine geliyorsun.

Heyecandan neler hissederdin? Nasıl konuşurdun?

Kısa bir mektup yaz.



KENDİNİ İFADE ETME 2

Sürprizli Bir Günüm

Kazanım: Günlük hayattaki olayları yaratıcı bir şekilde ifade eder.

Duygu ve düşüncelerini yazılı olarak ifade eder.

Yönerge: Bugün evde sürpriz bir şey olsa, ne olmasını isterdin?

Kurgula ve yaz:

- Kim geldi?
- Yanında ne getirdi?
- Nasıl bir gün yaşandı?





MATEMATİK PROBLEMİ 1

Etkinlik Adı: Kaç Kâğıt Vardı?

Kazanım: Problem çözme sürecinde dört işlem kullanır.

Yönerge: Metin Amca 48 sayfa oyun ve bulmaca getirdi.

Çocuklar 5'er sayfa aldı.

1. Kaç çocuk sayfa almıştır?

2. Kaç sayfa artmıştır?

MATEMATİK PROBLEMİ 2

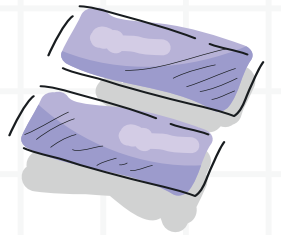
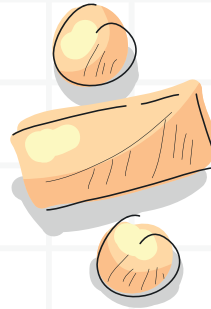
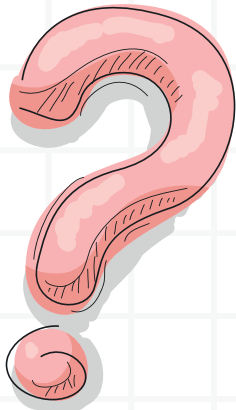
Etkinlik Adı: Oyun Kutusundaki Sürprizler

Kazanım: Doğal sayılarla işlem yapar.

Yönerge: Metin Amca'nın çantasında:

- 12 bulmaca kartı
- 18 resimli soru
- 20 küçük hediye vardı.

Toplam kaç parça eşya vardı? İşlem yaparak bul.



METİN ETKİNLİĞİ

GELEN KİMDİ?

Kazanım: Olayları neden-sonuç ilişkisi kurarak anlatır.

Yönerge: Kapı çalınca Eymen önce kimlerin açmasını bekledi? Sonra kim kapıyı açtı? Gelen kimdi? Kendi kelimelerle kısa bir hikâye şeklinde anlat.



"Kapı çaldığında ev sessizdi. Herkes bekliyordu..."

GÖRSEL SANATLAR ETKİNLİĞİ

SÜRPRİZ KUTUM

Kazanım:

Hayal gücünü kullanarak özgün ürünler oluşturur.

Yönerge:

Kendi sürpriz kutunu tasarla! Kutunun içine neler koyardın?
Bir kutu çiz ve içine hayalindeki küçük hediyeleri ve oyunları
resmet.

Çizimine küçük bir başlık yazmayı da unutma:
(Örneğin: "Eymen'in Sürpriz Dünyası")



KİTAP DEĞERLENDİRME FORMU

Adım Soyadım:

Sınıfım:

Kitabın Adı:

Yazarı:

Okuduğum Tarih:

1- Bu kitabın konusu nedir? Kısaca anlat.

.....

.....

2- Kitaptaki ana karakter kimdir? Bu kişi hakkında ne düşünüyorsun?

.....

.....

3- Kitapta en sevdiğin bölüm hangisiydi? Neden?

.....

.....

4- Kitapta geçen bir olayı kendi cümlelerinle anlat.

.....

.....



5- Bu kitap sana ne öğretti?

.....

.....

6- Kitaptaki bir karakterin yerinde olsaydın ne yapardın?

.....

.....

7- Bu kitapta geçen bir olay gerçek hayatta da olabilir mi? Açıkla.

.....

.....

8- Kitapla ilgili bir resim çizseydin ne çizerdin? (Defterine veya arkaya çizebilirsin.)

.....

.....

9- Bu kitabı arkadaşına önerir misin? Neden?

.....

.....

10- Kitabın sonu hoşuna gitti mi? Farklı bir son yazacak olsaydın nasıl olurdu?

.....

.....

.....

.....



BAKALIM SONU NEREYE VARACAK?

CEVAP ANAHTARI

Okuduğunu Anlama

1. Eymen kapının alındığını duyunca ilk nce ne yaptı?

Kapıyı kimin açacağını merak etti, kendisi açmadı.

2. Kapıyı en sonunda kim açtı?

Babası açtı.

3. Kapıya gelen kişi kimdi?

Komşuları Metin Amca.

4. Metin Amca elinde neler taşıyordu?

Bir tomar kâğıt ve bir anta.

5. Metin Amca neden konuşmakta zorlanıyordu?

Heyecandan dolayı zorlanıyordu.

6. Metin Amca'nın ocuklar için hazırladığı şey neydi?

Oyunlar, bulmacalar ve sürpriz hediyeler içeren bir anta.

7. Eymen, Metin Amca'nın getirdiği şeyleri görünce nasıl hissetti?

ok heyecanlandı ve mutlu oldu.

8. Kitapta hangi duygu en ok işleniyor?

Heyecan.

9. Eymen hikâye boyunca nasıl bir karakter sergiliyor?

Meraklı, sabırlı ve gözlemci.

10. "Bakalım Sonu Nereye Varacak?" kitabı bize hangi mesajı veriyor?

Hayatta sürprizler olabilir; sabırla ve heyecanla beklemek güzeldir.

Sözcük-Cümle Etkinliği 1 - Sürprizli Kelimeler

- Sürpriz: Kapı çalındığında gelen kişi büyük bir sürprizdi.
- Sabır: Misafiri beklerken sabretmem gerekti.
- Heyecan: Metin Amca'nın getirdiklerini görünce büyük bir heyecan yaşadım.
- Kapı: Her şey kapının çalmasıyla başladı.
- Misafir: Misafiri güler yüzle karşılamak gerekir.

Sözcük-Cümle Etkinliği 2 - Alfabe Kapısı

Doğru sıralama:

Bulmaca

Çanta

Kapı

Misafir

Oyun

Hayat Bilgisi Etkinliği 1 - Evimizde Misafir Karşılama

Serbest çalışma

Hayat Bilgisi Etkinliği 2 - Sürprizlere Açık Mıyız?

Serbest çalışma

Kendini İfade Etme Etkinliği 1 - Eğer Ben Metin Amca Olsaydım...

Serbest çalışma

Kendini İfade Etme Etkinliği 2 - Sürprizli Bir Günüm

Serbest çalışma

Matematik Etkinliđi 1 - Ka Kâđıt Vardı?

Toplam sayfa: 48

Her ocuk 5 sayfa aldı. $48 / 5 = 9$ ocuk tam alır, 3 sayfa artar.

Cevap: 9 ocuk, 3 sayfa artar.

Matematik Etkinliđi 2 - Oyun Kutusundaki Srprizler

$12 + 18 + 20 = 50$ para eřya vardı.

Metin Etkinliđi - Gelen Kimdi?

Serbest alıřma

Grsel Sanatlar Etkinliđi - Srpriz Kutum

Serbest alıřma

